Roteiro de Atividade Prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: Exercícios práticos – Criação de programas**

**Objetivos**

Compreender o conceito de estruturas de decisão em programação, introdução à sintaxe da linguagem Python e início do desenvolvimento de habilidades para criar algoritmos simples utilizando estruturas de decisão.

**Lista de materiais**

* + Recurso audiovisual para exibição de vídeos e imagens;
  + Caderno, canetas, lápis;
  + Acesso ao laboratório de informática e/ou internet.

**Procedimento Experimental**

1. Uma universidade oferece bolsas de estudos para estudantes que:

Têm um GPA (Grade Point Average) de 3.5 ou mais, OU

Estão no top 10% de sua turma, OU

Realizaram trabalho voluntário por mais de 100 horas no último ano.

Escreva um programa que determine se um estudante é elegível para uma bolsa de estudos.

**Tempo estimado de resolução:** 20 minutos.

1. Uma empresa tem uma vaga de emprego que requer:

Pelo menos 3 anos de experiência em Python E

Pelo menos 2 anos de experiência em machine learning OU

Um diploma de mestrado em ciência da computação.

Escreva um programa que determine se um candidato é elegível para a vaga.  
**Tempo estimado de resolução:** 15 minutos.

1. Escreva o código que você desenvolveu para a solução dos exercícios propostos. Pensando em evolução constante no desenvolvimento de programas em Python, cite quais recursos você acredita que podem deixar o código mais performático para os exercícios propostos.

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |